

# Overgangsproof T'tjes

Naam geleider: ..... Datum: .....

Naam hond: ..... Ras: .....

Instructeurs: .....

Tijdens de oefeningen is voedsel als beloning toegelaten, tenzij anders vermeld in de opgave.

Oefeningen	Feedback		Score	
<b>Volgen aan de lijn: 25m met 1 binnenkant</b> Stem is toegelaten. Er wordt naar de werkwijze gekeken. 0,5m = 1p   1m = 2p   R = 1p   KD = 1à3p	VOLGEN [10p]	WERKWIJZE [10p]		20
<b>Houdingen: naast of vóór de hond binnen 0,5m</b> Max 3 pogingen per houding. Elke houding doen om slagen. Stem, gebaar en voedsel is toegelaten. Poging = 1p	AF [5p]	ZIT [5p]	STA [5p]	15
<b>Voorstelling: tanden tonen en hond laten betasten</b> Agressiviteit, stress of angst kan bestraft worden. Tanden niet tonen = 1à5p   Niet laten betasten = 1à5p				10
<b>Down: 30 sec naast of vóór de hond</b> Geen voedsel als beloning toegelaten tijdens de oefening. H = 2p   BB = 1p   BBG = 1p   Vp = 1p   gebruik leiband = 0				15
<b>Zit en blijf: 30 sec naast of vóór de hond</b> Geen voedsel als beloning toegelaten tijdens de oefening. H = 2p   BB = 1p   BBG = 1p   Vp = 1p   gebruik leiband = 0				15
<b>Oproepen: 10m van de hond</b> Instructeur houdt hond vast. Hond blijft rustig achter. Niet rustig = 1à5p   Onrechts = 1à3p   langer 30s = 0	RUSTIG [5p]	OPROEPEN [10p]		15
<b>Spelen met speeltje: los, vast, vast + achteruit</b> Wordt het geleerde toegepast? Omgang = 1à5p   Geleider motiveert hond niet = 0				10
<b>Algemene houding</b> Bruut gedrag geleider, uitvliegen van de hond, behoeftes op plein kunnen worden gestraft.			-	
<b>Totaal oefeningen</b> Slagen = op alle oefeningen de helft halen + minstens 60% halen. Eén oefening herkansen voor de helft van de punten.				100
<b>Bonuspunten</b> Een evoluerende en uitzonderlijk werkwijze wordt beloond.			+	
<b>Totaal</b>	<b>geslaagd – niet geslaagd</b>			<b>100</b>